

21 November 2005

By: Silviu Stahie, Video and PC Games Editor



[Need For Speed Most Wanted Review](#)

Te rog mama, inca o cursa te rog!

Ce este de fapt Need For Speed si cine este EA Games? Ei bine "Most Wanted" este cu siguranta cea mai buna realizare din intreaga serie iar EA Games este cel mai mare distribuitor si producator de pe planeta asta, cu un instinct feroce de a face bani cu orice pret. Acesta este principalul motiv pentru care jocurile produse de ei nu sunt realizate de dragul jucatorilor din intrega lume ci mai degraba pentru ca genereaza o multime de "numerar". Ceva s-a intamplat insa cu "Need for Speed Most Wanted", schimbare care a putut fi observata chiar din interviurile realizate cu dezvoltatorii. De daca aceasta au pus multa inima in creatia lor si credeti-ma, diferenta se observa. **Poveste:** Povestea este de mediocra, dar oricum majoritatea jocurilor actuale au intrigi mediocre. Totusi, modul in care spui povestea face diferenta; poti lua un film de categoria a doua si sa-l transformi intr-un succes ca joc. Iate pe scurt despre ce este vorba in NFSMW: esti un tip smecher si ai o masina foarte prezentabila (aici un BMW seria 3) iar singurul tau scop in viata este sa il infrunti pe numarul 15 de pe lista neagra (care contine numele celor mai buni din oras). Il provoci si aproape castigi dar... oamenii rai umbla la masina ta si pierzi cursa, masina si numele pe care ti-l facusei in strada, insa reusesti sa pastrezi fata (desi nu stiu ce mai vrea de la un tip fara masina). In fine, te ajuta sa te pui pe picioare si sa-ti faci rost de o masina, iar de aici totul este in mainile tale. Trebuie sa recunoasteti ca nu este cine stie ce intriga si ca nu presupune salvarea lumii, ci doar poveste unui tip cu o gramada de timp liber.

Gameplay: Gameplay-ul este cu siguranta punctul forte al jocurilor de succes, fara de care orice titlu este uitat in maxim un an de la lansare. Multi jucatori vor spune ca in cazul de fata acesta este similar cu NFS Underground 2, numai ca are politisti. Fara indoiala sunt cateva asemanari dar este totusi un joc cu totul nou. Most Wanted pastreaza cateva din tipurile de joc ale predecesorului sau, precum Sprint, Drag si Lap Time, dar introduce si altele noi cum ar fi Tollbooth (care este in esenta o cursa contra-cronometru) si Speedtraps, care este probabil cel mai dificil mod. Scopul acestei curse nu este sa treci primul linia de sosire (desi ar fi indicat) ci sa fii inregistrat de radarele politiei in unele locatii cu o viteza cat mai mare. A doua inovatie pe care o aduce aceasta noua editie de Need For Speed este sistemul "Milestone". Pentru a te intrece cu cei 15 concurenti importanti, va trebui sa invingi diversi alti indivizi pentru a fi suficient de important incat restul sa te considere demn de atentia lor. "Milestones" sunt obiective ce trebuiesc indeplinite, cum ar fi sa te inregistreze radarul intr-un anumit loc cu o viteza minima, sa reusesti sa scapi de politie intr-un numar de minute definit sau sa distrugi un numar dat de masini (de politie evident). "Need for Speed Underground 2" a primit cateva plangeri despre sistemul sau de joc liber. Trebuia sa te duci efectiv pe strada si sa cauti cursele. Acum, fiecare cursa poate fi accesata din meniul principal. Tot ce mai trebuie sa faci este sa te duci la magazinele care te intereseaza, magazine care acum s-au unificat. Poti gasi tot ce iti trebuie intr-un singur loc: piese de masini, imbunatatiri pentru motor si upgrade-uri vizuale. Personal, mi s-a parut un pas inapoi, sistemul a fost prea simplificat, iar cateva caracteristici lipsesc cu desavarsire. O problema majora vor fi banii si am simtit-o pe propria piele. Cu siguranta nu sunt suficiente si nu exista metode alternative de castig inafara curselor. Va trebui sa fii foarte atent in ce masini investesti, caci s-ar putea sa arate foarte bine pe strada dar sa fie complet nefolositoare in curse. Prima impresie pe care o ai despre AI este ca au trecut pe la scoala de la ultimul joc incoace. Par a fi mult mai agresivi, iar politia lucreaza ca o echipa. Desigur, dupa ce ai pacalit prima suta de masini de politie si ai distrus alte 50 vei realiza ca nu sunt chiar atat de destepti si ca de fapt sunt foarte scriptati. Cu toate astea, sunt ceva mai dificil de invins si va vor crea probleme in cateva situatii. Ultimul lucru pe care il voi mentiona

despre gameplay este introducerea revolutionarului si nemaivazutului bullet-time. Nu esti chiar adevarat, dar din cate pot sa imi amintesc este primul joc cu masini in care a fost implementat. Am citit cateva comentarii in care autorii pretindeau ca nu l-au folosit si ca nu li s-a parut folositor. Sa fim seriosi, cand atingi 300km/h, te urmaresc 10 masini de politie si un elicopter si ajungi intr-o curba la 90 grade iar din fata vin doua camioane iei o gura de cafea si eviti usor coliziunea fara sa atingi "butonul"? Nu in jocul asta.**Video:**Most Wanted arata bine. Daca as putea sa inlocuiesc jocul cu o femeie, ar fi exact genul care te-ar face sa intorci capul si sa te izbesti de un stalp. Nu exagerez... foloseste mai toate tehnologiile moderne: specular lighting, bump mapping, real-time shadows, extensive mip-mapping. La cel mai mare nivel de detaliu te vei lovi de ziduri doar pentru ca te-ai pierdut in peisaj. O imbunatatire binevenita este aspectul drumurilor. Va aduceti aminte stralucirea aceea neobisnuita din cele doua jocuri Underground? Acum a disparut, dar nu de tot - apare doar atunci cand ploua, ceea ce este normal.EA a avut intotdeauna grija sa isi faca titlurile cat mai scalabile, pentru a acoperi o portiune cat mai mare de piata, asa ca si posesorii de Geforce 2 vor putea sa il joace. NFSMW ruleaza bine si pe sistemele medii din ziua de azi, singura cerinta importanta pe care o are fiind memoria (RAM). Daca setati detaliul grafic la maxim, va "manca" 1GB RAM pe paine.Masinile au acum un aspect mult mai serios si sunt putin alungite, parand a fi inspirate din modelul 607 de la Peugeot. Si daca tot vorbim de masini, ajungem si la sectiune de fizica in-game. Nu este unul din punctele forte ale jocului, intrucat nu exista fizica in adevaratul sens al cuvantului. Da, stiu ca este un joc arcade, dar masinile ar fi putut avea ceva mai multa greutate si ar fi putut sa faca o treaba mai buna in definirea texturilor. Cateodata te lovesti de pereti invizibili; bug-ul poate fi observat doar in bullet-time, asa ca aveti grija cat de strans luati curbele.Ultimul bug pe care l-am observat este legat de umbre. Cateodata tind sa intre in texturi in loc sa stea "pe" texturi. Acest lucru se poate observa cand urci un deal si treci peste un trotuar. Inafara de asta, intregul joc este foarte bine construit si nu lasa senzatia de a fi realizat in graba.**Sound:**Muzica a fost intotdeauna deosebita in seria Need for Speed, iar soundtrack-ul acesta nu este nici el diferit: o multime de melodii de calitate si o atmosfera dinamica iti ofera placerea de a conduce.Motoarele sunt bine definite in ceea ce priveste sunetul si se aud foarte bine atata timp cat sunt acompaniate de o placa de sunet Creative si un subwoofer decent. Cel mai interesant sunet pe care l-am auzit este cel al "Supercharger-ului", iti "spune" clar ca este foarte multa putere ascunsa sub capota.**Multiplayer:**Nimic deosebit sau la care nu v-ati asteptati. Pentru jocuri online va trebui sa aveti un cont EA valid (il puteti crea in-game). Vestea buna este ca jocurile in LAN nu au nevoie de autentificare la EA, asa ca va puteti infrunta cu prietenii chiar daca nu detineti o conexiune la Internet.**Conclusion:**Ma abtin cu greu pentru a putea scrie aceast review. Ma mananca degetele ca sa intru inapoi in joc. NFSMW iti acapareaza viata in intregime. Te rog mama, inca o cursa, doar una.Jocul este ceva mai dificil decat precedentele, dar nu va fi o piedica pentru fanii Need For Speed sa il joace pana la rasaritul soarelui. Razor (tipul care ti-a furat masina) o s-o pateasca! Faceti loc pe autostrada! Daca vedeti un Ford Mustang 2005, gri metalic, eu sunt la volan. Trebuie sa scap de politie! Ne vedem mai tarziu! In conditiile in care numarul amenintarilor ce vin de pe Internet (virusi, viermi, troieni, printre multe altele) creste practic in fiecare zi, Softpedia va propune sa votati aplicatia antivirus preferata, careia ati decis sa ii incredintati siguranta navigarii online. [Votati aici antivirusul in care aveti incredere.](#)